

چالش ورودی بوت کمپ طراحی محصول

PRODUCT DESIGN BOOTCAMP



چالش ورودی بوت کمپ طراحی محصول

از اینکه علاقمند به شرکت در بوت کمپ «طراحی محصول» رهنما کالج هستید، خوشحالیم. در فرآیند ثبت نام علاوه بر ارسال رزومه، لازم است به سوالات زیر نیز پاسخ دهید و پاسخ تان را در فرم ثبت نام برای ما بارگذاری کنید.

سوال اول:

برای یکی از محصولات دیجیتالی که زیاد از آن استفاده میکنید، یک فیچر جدید که فکر میکنید برای خودتان و گروه زیادی از کاربران مورد نیاز است را طراحی کنید؛ یا می‌توانید یکی از فیچرهای اپلیکیشنی که فکر می‌کنید به باز طراحی نیاز دارد، را باز طراحی کنید.

- منطق انتخاب فیچر جدید یا منطق باز طراحی فیچر موجود را به صورت توضیحات شفاف به همراه توضیح کامل گام‌هایی که برای طراحی طی می‌کنید را نهایتاً تا ۳ صفحه به علاوه طراحی رابط کاربری انجام شده در فیگما را ارسال کنید.
- لطفاً در انتها، ذکر کنید که حدوداً چقدر زمان برای این چالش اختصاص دادید. (زیاد یا کم بودن زمان تخصیص داده شده تاثیر مستقیم مثبت یا منفی در ارزیابی شما ندارد)

دقت کنید!

- پاسخ‌های خود را باید در قالب یک فایل PDF ارسال کنید که نام آن ترکیبی از نام و نام خانوادگی شما به طور مثال، Ali.Akbari باشد.
- برای طراحی رابط کاربری فلوی پاسخ به چالش، از ابزار فیگما استفاده کنید. این بخش جزو فرآیند ارزیابی شماست.
- هرچند جستجوی فردی بخشی از مراحل حل مسئله است با این وجود نهایتاً ما در ارزیابی‌ها و بررسی پاسخ‌ها مبنای بر صداقت شما می‌گذاریم و فرض می‌کنیم به این موضوع واقف هستید که پاسخ غیرصادقانه شما، ما را در ارزیابی صحیح دچار گمراهی می‌کند و ممکن است وارد دوره‌ای شوید که متناسب با نیازتان نیست.
- با توجه به محدود بودن ظرفیت دوره، چالش‌ها به ترتیب ارسال، بررسی و ارزیابی می‌شوند و با پر شدن ظرفیت، مهلت ارسال چالش به اتمام می‌رسد.

به امید دیدارتان هستیم

